

# 5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME: \_\_\_\_\_

JOGADOR: \_\_\_\_\_

TENDÊNCIA: \_\_\_\_\_

RAÇA: \_\_\_\_\_

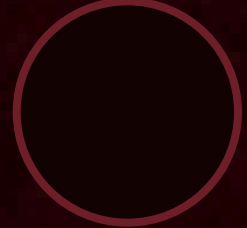
CLASSE: \_\_\_\_\_

NÍVEL: \_\_\_\_\_

ANTECEDENTE: \_\_\_\_\_

\*USE O NOME OFICIAL DA CLASSE PARA ATIVAR AUTOMAÇÕES

PROF.



## PERÍCIAS

○ ATLETISMO: \_\_\_\_\_  
○ CARGA / EMPURRAR: \_\_\_\_\_

○ \_\_\_\_\_  
○ \_\_\_\_\_  
○ \_\_\_\_\_

## PERSONALIDADE

\_\_\_\_\_

## IDEAIS

\_\_\_\_\_

## EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

\_\_\_\_\_

FOR

RESISTÊNCIAS



DES



○ ACROBACIA: \_\_\_\_\_  
○ FURTIVIDADE: \_\_\_\_\_  
○ PRESTIDIGITAÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ INICIATIVA: \_\_\_\_\_

○ \_\_\_\_\_

## DEFEITOS

\_\_\_\_\_

## VÍNCULOS

\_\_\_\_\_

CON



○ \_\_\_\_\_  
○ \_\_\_\_\_  
○ \_\_\_\_\_  
○ \_\_\_\_\_



VIDA

TOTAL

AUTO

CONDIÇÕES



CA

MOEDAS

PO

PP

PC

PE

PL

INT



○ ARCANISMO: \_\_\_\_\_  
○ HISTÓRIA: \_\_\_\_\_  
○ INVESTIGAÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ NATUREZA: \_\_\_\_\_  
○ RELIGIÃO: \_\_\_\_\_

○ \_\_\_\_\_

CONDIÇÕES

## ATAQUES

ARMA	ATAQUE	DANO

## CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

1 2 3 4 5 6 7 8 9

SAB



○ INTUIÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ LIDAR COM ANIMAIS: \_\_\_\_\_  
○ MEDICINA: \_\_\_\_\_  
○ PERCEÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ SOBREVIVÊNCIA: \_\_\_\_\_

○ \_\_\_\_\_

CAR



○ ATUAÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ BLEFAR: \_\_\_\_\_  
○ INTIMIDAÇÃO: \_\_\_\_\_  
○ PERSUAÇÃO: \_\_\_\_\_

○ \_\_\_\_\_

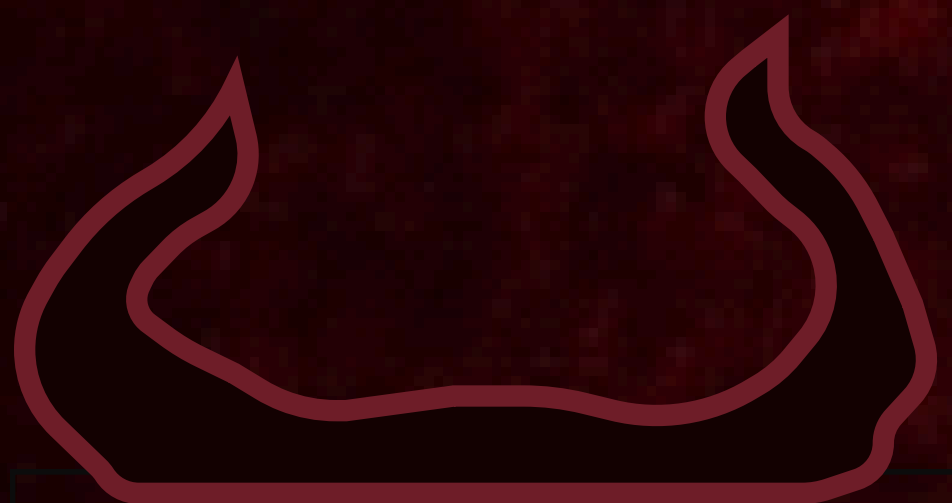
MAGIAS PREPARADAS

\_\_\_\_\_

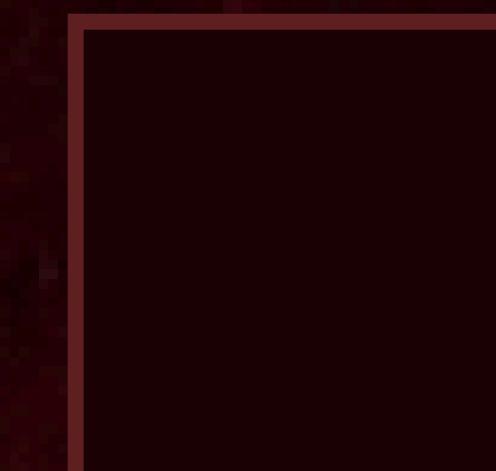
PROFICIÊNCIAS

\_\_\_\_\_

ATRIBUTOS PRINCIPAIS



# 5E FICHA DE PERSONAGEM



Large empty rectangular box for character information.

SOBRE

MAGIAS NÍVEL 0

MAGIAS NÍVEL 1

MAGIAS NÍVEL 2

MAGIAS NÍVEL 3

MAGIAS NÍVEL 4

MAGIAS NÍVEL 5

MAGIAS NÍVEL 6

MAGIAS NÍVEL 7

MAGIAS NÍVEL 8

MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES