

5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME:

JOGADOR:

TENDÊNCIA:

RAÇA:

CLASSE:

NÍVEL:

ANTECEDENTE:

PERÍCIAS

EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

RESISTÊNCIAS

FOR

ATLETISMO:
CARGA / EMPURRAR:

DES

ACROBACIA:
FURTIVIDADE:
PRESTIDIGITAÇÃO:

CON

INT

ARCANISMO:
HISTÓRIA:
INVESTIGAÇÃO:
NATUREZA:
RELIGIÃO:

SAB

INTUIÇÃO:
LIDAR COM ANIMAIS:
MEDICINA:
PERCEPÇÃO:
SOBREVIVÊNCIA:

CAR

ATUAÇÃO:
BLEFAR:
INTIMIDAÇÃO:
PERSUAÇÃO:

CA

PV

TOTAL/ATUAL

PRF.

DESL.

CD

INIT.

ATQ

MOEDAS

PO

PP

PC

PE

PL

CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ATAQUES

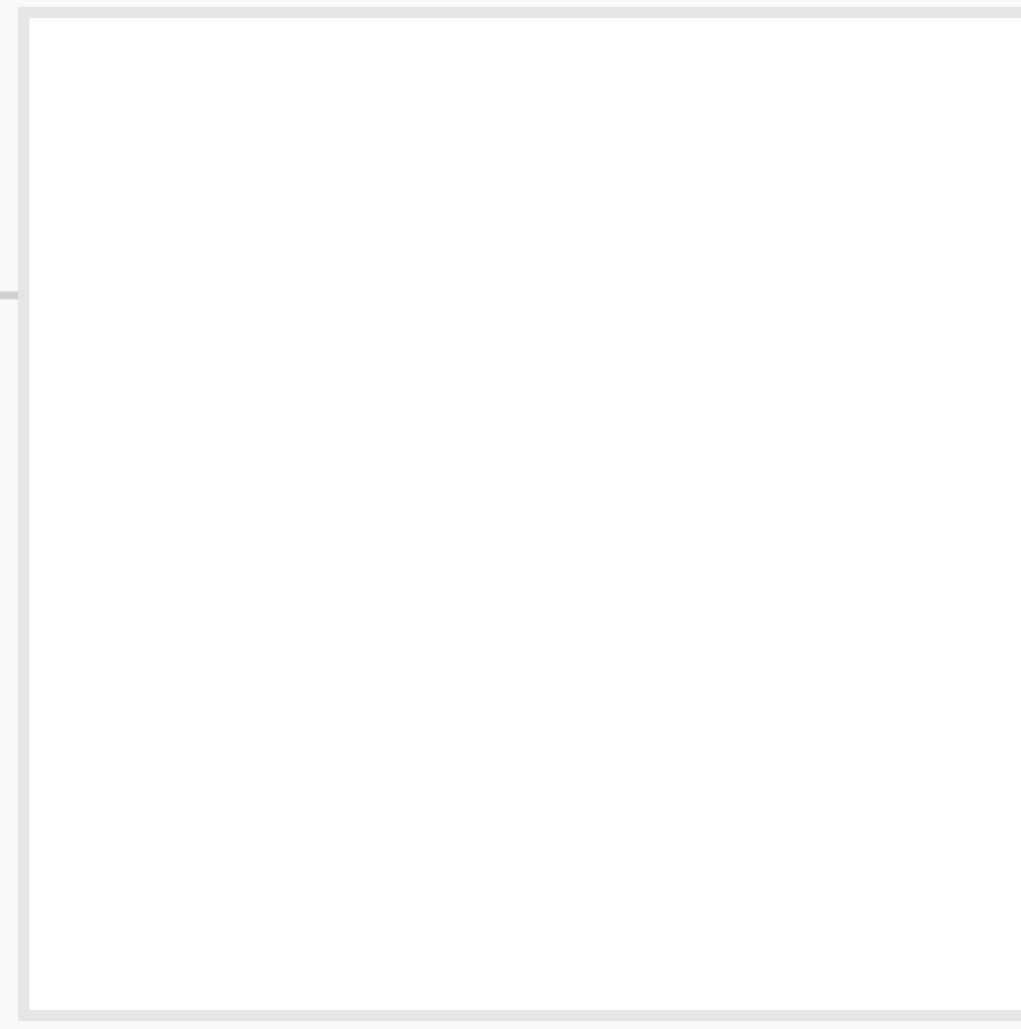
ARMAS

MAGIAS

MAGIAS PREPARADAS

PROFICIÊNCIAS

5E FICHA DE PERSONAGEM



HISTÓRIA

› MAGIAS NÍVEL 0 ‹

› MAGIAS NÍVEL 1 ‹

› MAGIAS NÍVEL 2 ‹

› MAGIAS NÍVEL 3 ‹

› MAGIAS NÍVEL 4 ‹

› MAGIAS NÍVEL 5 ‹

› MAGIAS NÍVEL 6 ‹

› MAGIAS NÍVEL 7 ‹

› MAGIAS NÍVEL 8 ‹

› MAGIAS NÍVEL 9 ‹

ANOTAÇÕES

