

5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME: _____ JOGADOR: _____ TENDÊNCIA: _____
 RAÇA: _____ CLASSE: _____ NÍVEL: _____ ANTECEDENTE: _____

*USE O NOME OFICIAL DA CLASSE PARA ATIVAR AUTOMAÇÕES

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

PROF. ○

RESISTÊNCIAS

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PERÍCIAS

○ ATLETISMO:
 ○ CARGA / EMPURRAR:
 ○
 ○

○ ACROBACIA:
 ○ FURTIVIDADE:
 ○ PRESTIDIGITAÇÃO:
 ○ INICIATIVA:
 ○

○
 ○
 ○
 ○

○ ARCANISMO:
 ○ HISTÓRIA:
 ○ INVESTIGAÇÃO:
 ○ NATUREZA:
 ○ RELIGIÃO:

○ INTUIÇÃO:
 ○ LIDAR COM ANIMAIS:
 ○ MEDICINA:
 ○ PERCEÇÃO:
 ○ SOBREVIVÊNCIA:

○ ATUAÇÃO:
 ○ BLEFAR:
 ○ INTIMIDAÇÃO:
 ○ PERSUAÇÃO:
 ○

PERSONALIDADE

DEFEITOS

IDEAIS

VÍNCULOS

EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

VIDA **CONDIÇÕES**

○ TOTAL **CA**

AUTO

ATAQUES

ARMA	ATAQUE	DANO

MOEDAS

PO PP PC PE PL

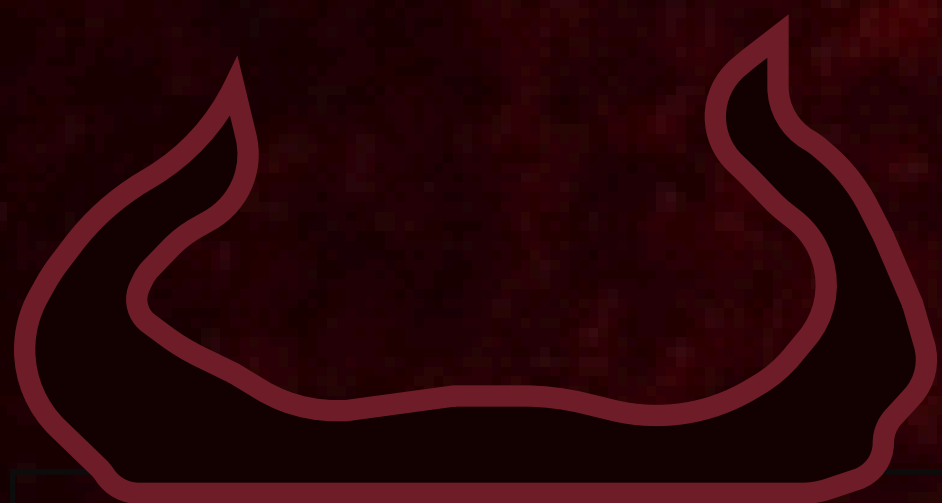
CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

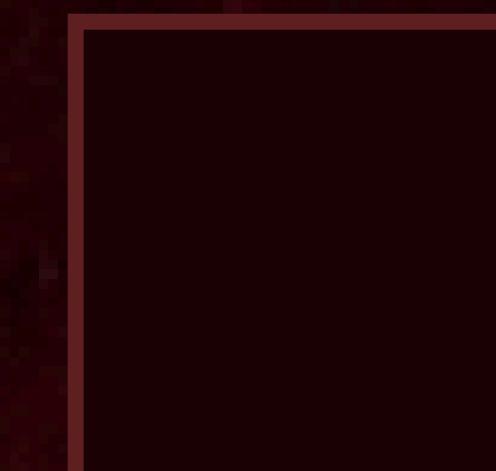
1 2 3 4 5 6 7 8 9

MAGIAS PREPARADAS

PROFICIÊNCIAS



5E FICHA DE PERSONAGEM



Large empty rectangular box for character information.

SOBRE

MAGIAS NÍVEL 0

MAGIAS NÍVEL 1

MAGIAS NÍVEL 2

MAGIAS NÍVEL 3

MAGIAS NÍVEL 4

MAGIAS NÍVEL 5

MAGIAS NÍVEL 6

MAGIAS NÍVEL 7

MAGIAS NÍVEL 8

MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES