5E FICHA DE PERSONAGEM

Nome: Armelio, o Selvage
Jogador:
Tendência: Neutro
Raça: Humano Variante
Classe: Bárbaro
Nível: 1
Antecedente: Forasteiro

Atributos principais

Atributo	Valor	Mod	Resistências
FOR	3 (17)	5	5
DES	0 (10)	0	0
CON	3 (16)	5	5
INT	-1 (8)	-1	-1
SAB	1 (13)	1	1
CAR	0 (10)	0	0

Perícias

- ◉ Atletismo: 5
- ○ Carga / Empurrar:

- ☐ Acrobacia: 0
- ☐ Furtividade: 0
- ☐ Prestidigitação: 0
- ○
- ☐

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

- ☐ Arcanismo: -1
- ☐ História: -1
- ☐ Investigação: -1
- ☑ Natureza: 1
- ☐ Religião: -1

- ☐ Intuição: 1
- ☐ Lidar com Animais: 1
- ☐ Medicina: 1
- ☑ Percepção: 3
- ☑ Sobrevivência: 3

- ☐ Atuação: 0
- ☐ Blefar: 0
- ☑ Intimidação: 2
- ☐ Persuasão: 0
- ☐

CA 13
PV 17 / 17 (Total/Atual)
PRF. 2
DESL. 9m
CD 5
INIT. 0
ATQ

Equipamento/Inventário

Bordão, Armadilha de Caça, Presa de Mamute, Roupas de Viajante, Malho, Pacote de Explorador, Glaive, Adaga

Moedas

PO	PP	PC	PE	PI
18	0			

Capacidades/Magias

Slots

1	2	3	4	5	6	7	8	9
0								

Ataques

Armas

Bordão: 1d6 + for | Malho: 2d6 + for | Glaive: 1d10 + for | Adaga: 1d4 + for/des

Magias

Magias preparadas

Proficiências

Armaduras Leves, Armaduras Médias, Escudos, Armas Simples, Armas Marciais, Flauta, Comum, Gigante

© 2026 JV Bittencourt. Published under the Open Game License v1.0a.

5E Ficha de Personagem

História

Afastado da civilização desde o nascimento, este humano vive sob a lei do mais forte e encara o mundo urbano como um território estranho que precisa ser domado ou evitado.

Magias Nível 0

Magias Nível 1

Magias Nível 2

Magias Nível 3

Magias Nível 4

Magias Nível 5

Magias Nível 6

Magias Nível 7

Magias Nível 8

Magias Nível 9

Anotações

Ação Bônus: Fúria: Se não estiver de armadura pesada, você ganha vantagem em testes de For. Resistência a dano de concussão, cortante e perfurante, e adiciona +2 em ataques corpo-a-corpo usando For. | Quando você não estiver vestindo qualquer armadura, sua CA será 10 + seu mod de Des + seu mod de Con. Você pode usar um escudo e continuar com o benefício. | Você tem ótima memória geográfica e sempre se orienta bem, além de conseguir encontrar comida e água para você e mais cinco pessoas diariamente em ambientes que permitam. | Talento Robusto | Seu máximo de pontos de vida aumenta em um valor igual a duas vezes seu nível atual. | Cada vez que você subir de nível, seu máximo de PV aumenta em 2 pontos adicionais.

© 2026 JV Bittencourt. Published under the Open Game License v1.0a.