

5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME:

JOGADOR:

TENDÊNCIA:

RAÇA:

CLASSE:

NÍVEL:

ANTECEDENTE:

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

FOR

RESISTÊNCIAS

ATLETISMO: /
CARGA / EMPURRAR: /
/

DES

ACROBACIA: /
FURTIVIDADE: /
PRESTIDIGITAÇÃO: /

CON

/

INT

ARCANISMO: /
HISTÓRIA: /
INVESTIGAÇÃO: /
NATUREZA: /
RELIGIÃO: /

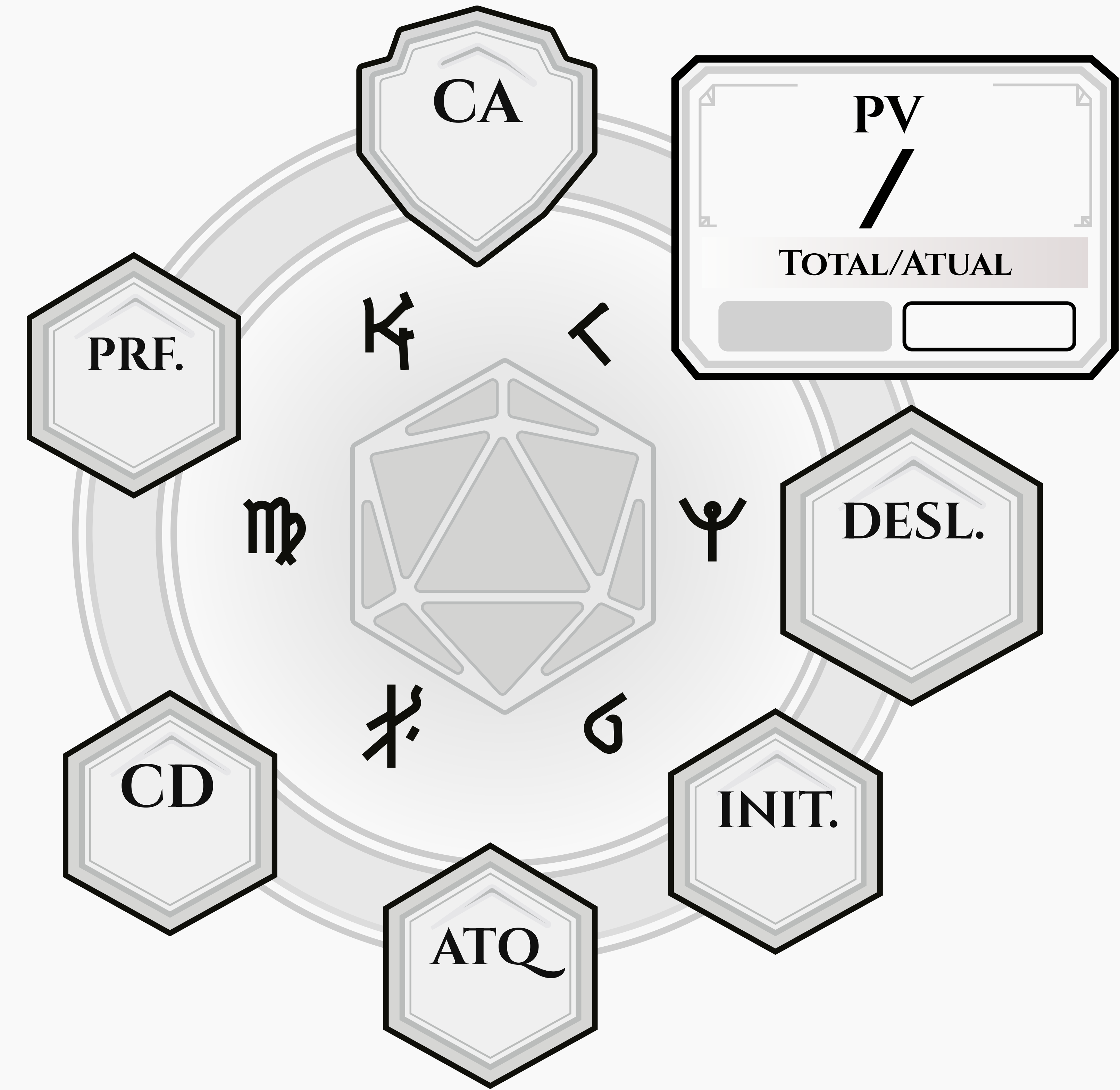
SAB

INTUIÇÃO: /
LIDAR COM ANIMAIS: /
MEDICINA: /
PERCEPÇÃO: /
SOBREVIVÊNCIA: /

CAR

ATUAÇÃO: /
BLEFAR: /
INTIMIDAÇÃO: /
PERSUAÇÃO: /

PERÍCIAS



EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

MOEDAS

PO

PP

PC

PE

PL

CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ATAQUES

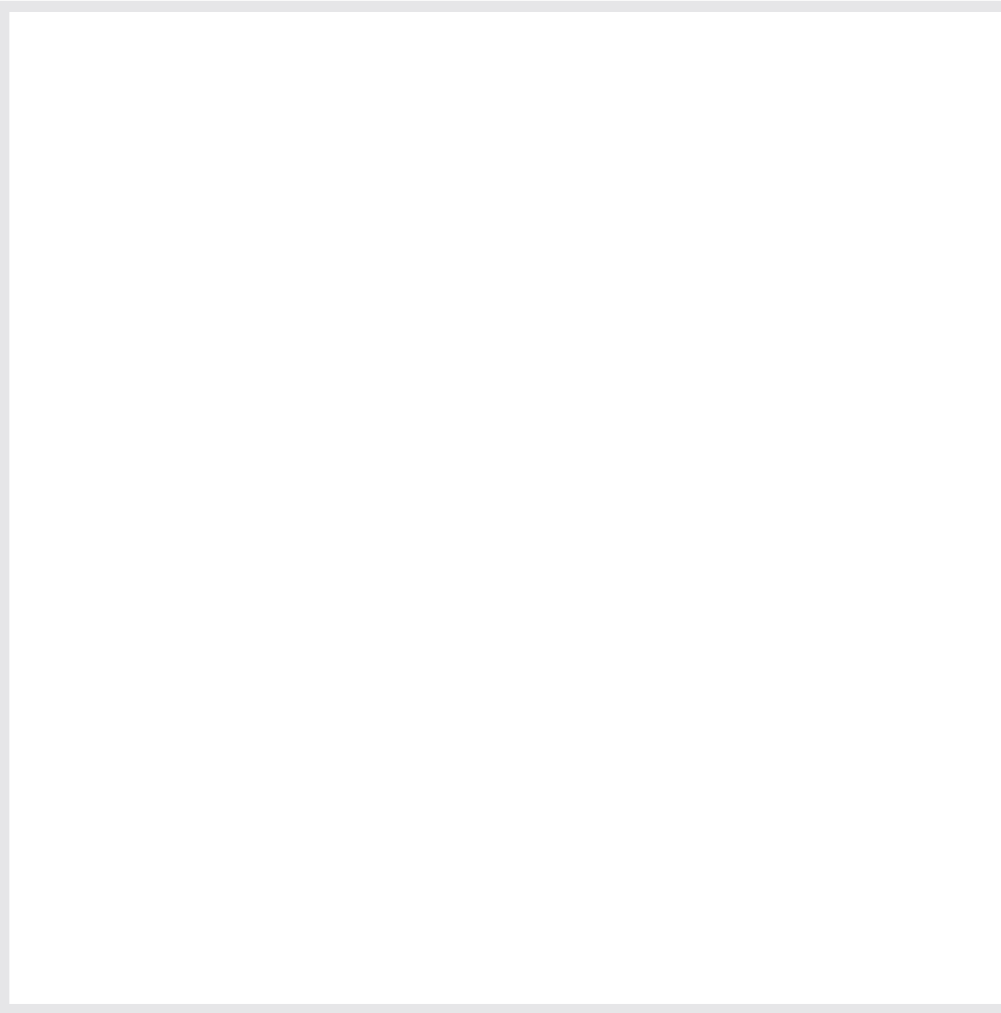
ARMAS

MAGIAS

MAGIAS PREPARADAS

PROFICIÊNCIAS

5E FICHA DE PERSONAGEM



HISTÓRIA

MAGIAS NÍVEL 0

MAGIAS NÍVEL 1

MAGIAS NÍVEL 2

MAGIAS NÍVEL 3

MAGIAS NÍVEL 4

MAGIAS NÍVEL 5

MAGIAS NÍVEL 6

MAGIAS NÍVEL 7

MAGIAS NÍVEL 8

MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES

