

5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME:

JOGADOR:

TENDÊNCIA:

RAÇA:

CLASSE:

NÍVEL:

ANTECEDENTE:

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

PERÍCIAS

FOR

RESISTÊNCIAS

ATLETISMO: / CARGA / EMPURRAR:

DES

ACROBACIA: / FURTIVIDADE: / PRESTIDIGITAÇÃO:

CON

/

INT

ARCANISMO: / HISTÓRIA: / INVESTIGAÇÃO: / NATUREZA: / RELIGIÃO:

SAB

INTUIÇÃO: / LIDAR COM ANIMAIS: / MEDICINA: / PERCEPÇÃO: / SOBREVIVÊNCIA:

CAR

ATUAÇÃO: / BLEFAR: / INTIMIDAÇÃO: / PERSUAÇÃO:

CA

PV / TOTAL/ATUAL

DESL.

INIT.

ATQ

CD

PRF.

EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

MOEDAS

PO PP PC PE PL

CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

1 2 3 4 5 6 7 8 9

ATAQUES

ARMAS

MAGIAS

MAGIAS PREPARADAS

PROFICIÊNCIAS

5E FICHA DE PERSONAGEM



HISTÓRIA

MAGIAS NÍVEL 0

MAGIAS NÍVEL 1

MAGIAS NÍVEL 2

MAGIAS NÍVEL 3

MAGIAS NÍVEL 4

MAGIAS NÍVEL 5

MAGIAS NÍVEL 6

MAGIAS NÍVEL 7

MAGIAS NÍVEL 8

MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES

