

5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME:

JOGADOR:

TENDÊNCIA:

RAÇA:

CLASSE:

NÍVEL:

ANTECEDENTE:

*USE O NOME OFICIAL DA CLASSE PARA ATIVAR AUTOMAÇÕES

PROF.

PERÍCIAS

PERSONALIDADE

IDEAIS

EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

FOR

RESISTÊNCIAS

ATLETISMO:
CARGA / EMPURRAR:

DES

ACROBACIA:
FURTIVIDADE:
PRESTIDIGITAÇÃO:
INICIATIVA:

CON

CONSTITUIÇÃO:
RESISTÊNCIA:
CONSTITUIÇÃO:
CONSTITUIÇÃO:

INT

ARCANISMO:
HISTÓRIA:
INVESTIGAÇÃO:
NATUREZA:
RELIGIÃO:

SAB

INTUIÇÃO:
LIDAR COM ANIMAIS:
MEDICINA:
PERCEÇÃO:
SOBREVIVÊNCIA:

CAR

ATUAÇÃO:
BLEFAR:
INTIMIDAÇÃO:
PERSUAÇÃO:

DEFEITOS

VÍNCULOS

VÍDA

CONDIÇÕES

TOTAL

AUTO

CA

MOEDAS

PO

PP

PC

PE

PL

CAPACIDADES/MAGIAS

SLOTS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

ATAQUES

ATAQUE

BONUS

DANO

MAGIAS PREPARADAS

PROFICIÊNCIAS

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

5E FICHA DE PERSONAGEM

SOBRE

› < MAGIAS NÍVEL 0

› < MAGIAS NÍVEL 1

› < MAGIAS NÍVEL 2

› < MAGIAS NÍVEL 3

› < MAGIAS NÍVEL 4

› < MAGIAS NÍVEL 5

› < MAGIAS NÍVEL 6

› < MAGIAS NÍVEL 7

› < MAGIAS NÍVEL 8

› < MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES