

# 5E FICHA DE PERSONAGEM

NOME: \_\_\_\_\_

JOGADOR: \_\_\_\_\_

TENDÊNCIA: \_\_\_\_\_

RAÇA: \_\_\_\_\_

CLASSE: \_\_\_\_\_

NÍVEL: \_\_\_\_\_

ANTECEDENTE: \_\_\_\_\_

\*USE NOMES DE CLASSES OFICIAIS PARA AUTOMAÇÕES

PROF.



## PERÍCIAS

ATLETISMO: \_\_\_\_\_  
 CARGA / EMPURRAR: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## PERSONALIDADE

\_\_\_\_\_

## VÍNCULOS

\_\_\_\_\_

## EQUIPAMENTO/INVENTÁRIO

\_\_\_\_\_

**FOR**

RESISTÊNCIAS

**DES**

RESISTÊNCIAS

ACROBACIA: \_\_\_\_\_  
 FURTIVIDADE: \_\_\_\_\_  
 PRESTIDIGITAÇÃO: \_\_\_\_\_  
 INICIATIVA: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## DEFEITOS

\_\_\_\_\_

## IDEIAS

\_\_\_\_\_

**CON**

RESISTÊNCIAS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**VIDA** **CONDIÇÕES**

TOTAL  AUTO  CA

MOEDAS

**PO** **PP** **PC** **PE** **PL**

ATRIBUTOS PRINCIPAIS

**INT**

RESISTÊNCIAS

ARCANISMO: \_\_\_\_\_  
 HISTÓRIA: \_\_\_\_\_  
 INVESTIGAÇÃO: \_\_\_\_\_  
 NATUREZA: \_\_\_\_\_  
 RELIGIÃO: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ATAQUES

SLOTS

## CAPACIDADES/MAGIAS

1 2 3 4 5 6 7 8 9

**SAB**

RESISTÊNCIAS

INTUIÇÃO: \_\_\_\_\_  
 LIDAR COM ANIMAIS: \_\_\_\_\_  
 MEDICINA: \_\_\_\_\_  
 PERCEÇÃO: \_\_\_\_\_  
 SOBREVIVÊNCIA: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ATAQUE	BONUS	DANO
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

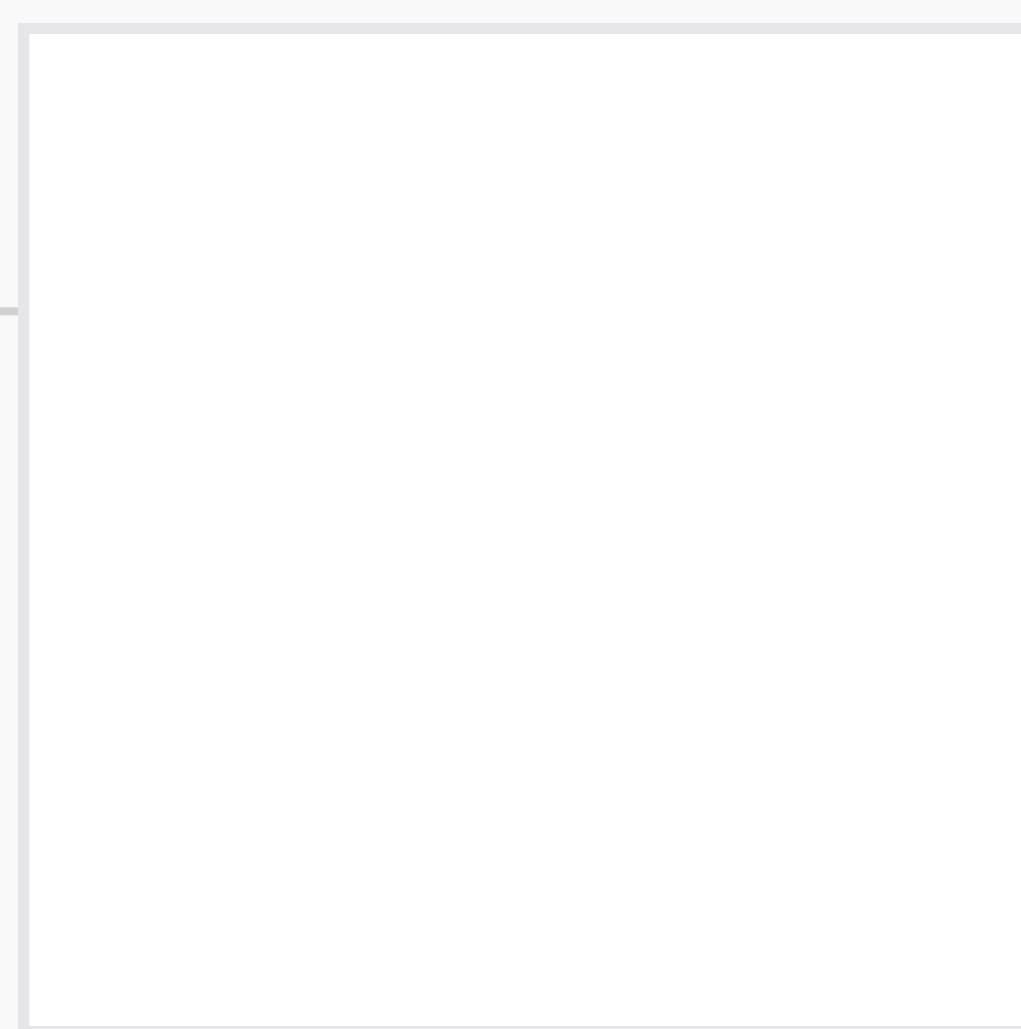
**MAGIAS PREPARADAS**

\_\_\_\_\_

**PROFIÊNCIAS**

\_\_\_\_\_

# 5E FICHA DE PERSONAGEM



HISTÓRIA

TRUQUES

MAGIAS NÍVEL 1

MAGIAS NÍVEL 2

MAGIAS NÍVEL 3

MAGIAS NÍVEL 4

MAGIAS NÍVEL 5

MAGIAS NÍVEL 6

MAGIAS NÍVEL 7

MAGIAS NÍVEL 8

MAGIAS NÍVEL 9

ANOTAÇÕES

